



WICKEDICE

TOURNAMENT

Regelwerk

Best Table

wickeddice.de

Version 2025.12.2



Inhalt

Inhalt.....	2
Change Log.....	2
Allgemeines.....	3
Wie nehme ich Teil?.....	3
Was erwarten wir?.....	4
Anzahl und Art.....	4
Größe.....	4
Symmetrie.....	5
Sonstiges.....	5
Wie läuft die Bewertung ab?.....	5
Bewerbung vorm Turnier & Nominierung.....	5
Community Voting am Turnier.....	5

Change Log

Version	Änderung
2025.12.1	Initial
2025.12.2	Teilnahme / Bewerbung mit Nominierung aktualisiert, empfohlene Größen etwas nach oben korrigiert

Hinweis: Gültigkeit hat die jeweils letzte veröffentlichte Version, einsehbar über unsere Website unter <https://wickeddice.de/regeln/>.



Allgemeines

Hast du schönes und selbstgestaltetes Gelände Zuhause und willst dieses als AoS-Table der Community präsentieren? Oder vielleicht hast du ja schon lange vor, ein neues Projekt zu starten? Dann haben wir da was!

Auf dem Wicked Dice Tournament veranstalten wir neben dem gängigen "Best Painted / Army" eine ganz eigene Kategorie namens "Best Table".

!| Um faire Bedingungen, einheitliche Standards und bespielbare Tische zu gewährleisten, setzen wir mit diesem Regelwerk ein paar Richtlinien.

Kurz gesagt:

- Du stellst einen vollständigen AoS-Table inkl. Matte für beide Tage des Turniers
- Der Tisch wird ganz normal ins Turnier eingebunden
- Am Ende wählt die Community den schönsten der eingereichten Tables
- Dafür gibt es dann einen Preis von uns!
- Alle können teilnehmen, auch ohne Ticket / ohne selbst zu spielen

Wie nehme ich Teil?

1. Schau dir im nächsten [Kapitel](#) an, was wir von deinem Table erwarten
2. Schicke uns bis **spätestens 2 Wochen vor Turnierstart** deine Bewerbung an orga@wickeddice.de oder über [Insta](#) mit (Deadline siehe [Homepage](#)):
 - a. Deinem Namen
 - b. Bild, auf dem der gesamte Table zu sehen ist inkl. Matte
(am besten passend zu einem Battelplan aufgestellt)
 - c. Bilder der einzelnen Geländestücke
3. Warte auf Rückmeldung - wir planen max. **5 Einreichungen zu nominieren**
4. Wenn du nominiert wurdest, bringst du dein Table am Tag des Tournaments, mit genug zeitlichem Puffer, um diesen vor dem ersten Spiel aufzubauen
(genauer Zeitplan siehe, <https://wickeddice.de/ablauf-und-deadlines/>, nach Rücksprache mit uns aufbau auch schon ein Tag zuvor möglich)

!| Bei Rückfragen zum Ablauf oder auch während des Prozesses, schreib uns einfach!



Was erwarten wir?

! Hier kommen ein paar Richtlinien und auch Beispiele. Vieles soll dir nur eine grobe Idee geben. Lass dich also kreativ nicht davon beeinflussen und im Zweifel frage einfach bei uns nach 😊

Anzahl und Art

Insgesamt **min. 8 Geländestücke** inkl. passender **Spielmatte** (60" x 44"). Die Geländestücke müssen dabei wie folgt zusammengestellt sein.

- **2x Medium Terrain**
 - | Als Obscuring Terrain nutzbar
 - | Abnehmbare Objekte bzw. flach genug um für Modelle bespielbar zu sein
 - | z.B. Wälder, Ruinen, Teiche, Dünen
- **4x Medium oder Small Terrain**
 - | Allgemeines Gelände, als Obstacle Terrain nutzbar
 - | z.B. Ruinen, Felsen, Hügel, Statuen, Gebäude
- **2x Small Terrain**
 - | z.B. als Place of Power Terrain oder Obstacle
 - | z.B. Statuen, Altäre

Wir orientieren uns an den offiziellen Regeln, siehe *1.4 GHB 25/26*. Weiterführende Infos, wie wir das auf dem Wicked umsetzen, findest du in unserem [Regelwerk](#).

Größe

Als **Orientierung** sollte das Gelände grob in den angegebenen Bereich passen. Größeres Gelände kann natürlich durch anderes, kleineres ausgeglichen werden.

Small < 5" x 5" (~12.7cm x 12.7cm)

Medium < 8" x 11" (~20.3cm x 27.9cm)

! Durch die offiziellen Battleplan Layouts des *GHBs* gilt ganz generell, dass die **Geländestücke tendenziell eher kleiner** sein sollten. Das ermöglicht, die verschiedensten Layouts mit nur 8 Geländestücken abbilden zu können. Prüft einfach, ob genügend Platz zwischen jedem Geländestück bleibt (absolutes Min. 6") und auch ein Abstand (min. 3") von den Rändern der Spielmatte gegeben ist.



Symmetrie

Es ist darauf zu achten, dass immer **je 2 Geländestücke mit vergleichbarer Basegröße und des gleichen Typs** vorhanden sind. So lässt sich die Spielfläche symmetrisch gestalten, was uns für das kompetitive Spielen sehr wichtig ist.

Sonstiges

- Bases/Kanten sollten gut erkennbar sein (besonders für **Obscuring Terrain**)
- Gut bespielbar und stabil, dass z.B. nicht einfach Teile abbrechen können
- Thematisch konsistent (z.B. Waldthema, Chaoswüste etc.)

Wie läuft die Bewertung ab?

Bewerbung vorm Turnier & Nominierung

- Wir als Orga prüfen deine Bewerbung und klären zusammen, ob dein Table für die Teilnahme nominiert wird.
- Dabei achten wir sowohl darauf, dass dieser gut bespielbar ist, als auch auf eine schöne Gestaltung.
- Aktuell planen wir, maximal 5 Community-Tische zuzulassen.
- Dabei gilt, dass wir nur Bewerbungen einfließen lassen, welche bis zur **Deadline** - 2 Wochen vor Turnierstart - eingereicht wurden!

Voting am Turnier

- Am Turnier wird es ein anonymes Voting geben, an dem alle am Turnier teilnehmenden abstimmen dürfen.
- Bei der Siegerehrung verkünden wir den diesjährigen **Best Table** und vielleicht wirst ja du für deine tolle Arbeit mit einem Preis belohnt!